

## КЕЙС: ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ СВОИМИ РУКАМИ!

### 1. КОМПАНИЯ-РАБОТОДАТЕЛЬ

**EligoVision** (ООО «ЭлигоВижн») – российская высокотехнологичная компания, которая с 2005 года занимается технологиями виртуальной и дополненной реальности.

Собственные программные разработки позволяют нам создавать проекты (уже более 150), которые воспринимаются многими как волшебство.

В 2013 г. мы стали резидентами ИТ-кластера инновационного центра «Сколково». А в 2014 г. – создали первый и единственный российский конструктор проектов дополненной реальности для культуры и образования – EV Toolbox.

С 2015 г. мы активно и успешно сотрудничаем со школами и университетами РФ, внедряем новые технологии в образовательный процесс. Педагоги и школьники учатся быть создателями собственных миров, узнают возможности и работают с оборудованием из футурологических фильмов, разрабатывают собственные уникальные приложения и успешно применяют их в своей практике.

### 2. ПРОБЛЕМА

Сегодня технологии развиваются крайне стремительно. Всего пару лет назад мало кто мог предположить, что трехлетние дети будут иметь «оживающие» игрушки, на уроках школьники будут использовать очки как у Терминатора, а в музеях смогут сделать селфи с невероятно реалистичным мамонтом.

Возможно, некоторые из вас уже встречались с волшебной технологией, о которой идет речь – дополненной реальностью (по крайней мере, про ловлю покемонов точно слышали многие 😊). А для тех, кто пока ее не использовал, поясним:

**Дополненная реальность** («augmented reality», сокр. AR) – это технология интерактивной компьютерной визуализации, которая дополняет изображение реального мира виртуальными элементами.

На экране ПК или мобильного устройства вы видите изображение с камеры – реальные объекты вокруг вас. Специальная программа «связывает» с ними разнообразную 2D и 3D цифровую информацию (3D модели, видео, фото, тексты и т.п.) и отображает ее на экране устройства, таким образом дополняя реальность.

Дополненная реальность включена экспертами в список ключевых технологий. В ближайшем будущем практически для каждой перспективной профессии крайне полезны будут знания из области компьютерного зрения, систем трекинга, 3D моделирования и т.д. Инженеру они помогут в поиске оптимальных конструкторских решений, а, например, в биомедицине моделирование существенно снизит сроки и стоимость экспериментов в лабораториях.

#### **Кем бы вы ни решили стать, вам очень пригодятся навыки работы с перспективной и актуальной технологией!**

В России разработками в этой сфере занимается московская компания EligoVision: именно они создали первый в РФ инструментальный для создания AR проектов – EV Toolbox, удобный и простой для понимания. С его помощью можно создать уникальные «оживающие» книжки, интересные и детям, и взрослым, учебники, читая которые не хочется заснуть, а также инсталляции, привлекающие внимание всех увидевших.

К сожалению, в нашей стране процент людей, знающих и использующих возможности технологии, до сих пор невелик. Именно разработчиком буквально за несколько месяцев! 😊

### 3. ЗАДАНИЕ

Тематика приложения ничем не ограничена – вы можете создать систему мобильной навигации по школе, можете оживить страницы книг из библиотеки, а, возможно, захотите разнообразить любой школьный урок.

Опасные опыты по химии, занимательные путешествия на географии, реконструкция исторических боев прямо на вашем столе, опыты на уроках биологии станут увлекательнее и запомнятся надолго.

Единственное требование – не забывайте про образовательную ценность. То есть, вы, конечно, можете сделать еще одно «Pokemon Go», но, пожалуйста, убедите пользователя решить задачу перед тем, как поймать очередного Пикачу!

**ВАЖНО:** перед тем как приступить к работе, необходимо будет согласовать все дополнения с компанией-работодателем. Мы очень хотим, чтобы результат получился не просто хорошим, а шикарным! Поэтому готовы подсказать, как эффективнее воплотить вашу идею, а возможно в процессе обсуждения появятся и другие. Ведь, как говорится, одна голова хорошо, а две – лучше ☺

#### 4. ОЖИДАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ РАБОТЫ

Независимо от выбранного направления (Школа будущего, Музей/библиотека будущего, Игры будущего...) мы ждем от вас:

- Поэтапное описание реализации проекта (.docx/.pptx/.pdf + видеофайл);
- Обоснование проекта с опорой на статистические данные, результаты опросов целевой аудитории (.pptx/.pdf);
- Подробное описание проекта и отзывы пользователей (.pptx/.pdf/видео);
- Файл проекта (.evproj+ .exe+ .apk)

#### 5. КАК РЕШИТЬ ЗАДАНИЕ?

##### Этап 1. Изучение предметной области

- Определение основных терминов;
- Анализ рынка, детальное рассмотрение имеющихся решений

##### Этап 2. Исследование потребностей целевой аудитории

- Выявление некой «проблемы»
- Проведение анкетирования среди целевой аудитории, доказательство наличия этой «проблемы».
- Поиск способа ее решения: обсуждение концепции приложения, выбор платформы для приложения – мобильное устройство или ПК и пр.

##### Этап 3. Обучение пользованию инструментарию дополненной реальности EV Toolbox.

- Посещение мастер-класса от сотрудников компании EligoVision;
- Просмотр видеоуроков на youtube канале

##### Этап 4. Разработка урока или учебника

- Создание необходимых графических материалов;
- Поиск или создание требуемого «дополненного» контента: 3D моделей, аудио, видео, фотографий, текста и др.
- Разработка проекта в EV Toolbox, отладка и тестирование

##### Этап 5. Реализация проекта

- Тестирование: проведение пробного урока, квеста, создание интерактивной экспозиции в музее и пр;
- Сбор отзывов и предложений;
- Внесение возможных корректировок

#### 6. СОСТАВ КОМАНДЫ

1. «Методист» – подготовка контента проекта (учебник, игровой сценарий и т.п.);
2. «Маркетолог» – опросы, обработка данных, тестирование;
3. «Дизайнер» – создание иллюстраций, моделей;
4. «Программист» – реализация интерактивных сценариев в среде разработки

#### 7. РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА

Результаты вашей работы будут использованы для разработки нового образовательного продукта и дальнейшего его продвижения и внедрения по всей стране - от Владивостока до Калининграда ☺ Лучшие работы станут демонстрационными кейсами в стратегии продвижения и внедрения технологий EligoVision.